

全国大学生第五人格技术竞技赛(IVSCL) 规则书

该规则书的最终解释权归 IVSCL 主办方所有，禁止照搬或抄袭。

如有任何关于 IVSCL 比赛的疑问请添加主办老波微信：xAx2635。

特别鸣谢：Nucleon 残响；紫洋葱；cherry；老波

***IVSCL 赛制.....	2
***比赛规则.....	4
第一章 参赛队伍及人员配置要求	4
第二章 违规处理.....	4
第三章 申诉.....	5
第四章 重赛.....	6
第五章 突发情况.....	6
第六章 赛前、赛中与赛后须知.....	7
第七章 赛事奖金、报酬及收费标准.....	8
第八章 赛事行为规范声明.....	8

***IVSCL 赛制

一、地图禁用与选择机制

比赛可用地图包括：军工厂、红教堂、圣心医院、湖景村、月亮河公园、里奥的回忆、永眠镇、唐人街、不归林。

· 主客场权限：小组赛中，每场比赛前将通过摇骰子确定主场与客场战队：**骰子点数大者为主场，点数小者为客场**。主场战队拥有地图选择权限（首局选择比赛地图），客场战队拥有阵营选择权限（首局选择阵营出场顺序）。每局结束后，双方依次交换选择顺序。

· 地图池：双方战队在同一场比赛中共用同一地图池。已选地图不可重复使用，被禁用地图可再次被选择或禁用。

· 禁选顺序如下表示：

赛事阶段 禁图阶段 选图阶段 选边阶段

第一局 客场战队禁用**两张地图** 主场战队选图 客场战队选边

第二局 主场战队禁用**一张地图** 客场战队选图 主场战队选边

第三局 客场战队禁用**一张地图** 主场战队选图 客场战队选边

BO3 加赛 × 客场战队选图 主场战队选边

第四局 × 客场战队选图 主场战队选边

第五局 × 主场战队选图 客场战队选边

BO5 加赛 × 客场战队选图 主场战队选边

二、角色选择与禁用机制

· 完整的禁选流程共分为 14 个阶段：

1. 监管者禁用第一阶段（固定禁用 2 个求生者角色）
2. 求生者禁用阶段（每局禁用数量不同）

3. 求生者选择第一阶段（固定选用 2 个求生者角色）
4. 监管者禁用第二阶段（固定禁用 1 个求生者角色）
5. 求生者选择第二阶段（固定选用 1 个求生者角色）
6. 监管者禁用第三阶段（固定禁用 1 个求生者角色）
7. 求生者选择第三阶段（固定选用 1 个求生者角色）
8. 角色分配（求生者选手分配角色）
9. 求生者天赋选择阶段
10. 监管者选择阶段（固定选用 1 个监管者角色）
11. 监管者天赋特质选择阶段
12. 求生者出生区域选择阶段
13. 监管者出生区域选择阶段
14. 展示阶段（60 秒内互见角色、出生区域）

· 全局 BP 限制：整场比赛中，监管者固定拥有 4 个求生者禁用位。自第一局至第四局，对阵双方队伍求生者选择过的共 16 个角色，在该场比赛中不得重复使用或禁用。双方队伍监管者前四 BO 选择过的角色在该场比赛中不得重复使用。

***比赛规则

第一章 参赛队伍及人员配置要求

1、本次比赛每支队伍最多填写除教练外 10 名队员且确定选手阵营（赛中不允许更改），每场比赛前提交最多 7 人的首发表。同一队伍的参赛选手必须来自同一高校（教练除外）。

2、每支队伍**最多可指定一名选手为双阵营选手**，该选手具备同时以求生者与监管者身份参赛的资格。

3、除指定双阵营选手外，队伍其余成员仅能选择以监管者或求生者其中一种身份参赛，**不可兼项**。

4、**队伍可配置教练**，教练在全局禁选（BP）和区域选择环节中有权进麦指导，但不具备参赛资格，教练及不参与该场比赛的队友不具备观战资格，区选完成后教练及队友需要退出队伍语音房间，一场游戏只允许**一个教练**参与 BP 和区选环节，但是需要在区选结束前的 10s 退出比赛。

4.1.在没有教练的情况下，队伍可以设置**一名**选手作为教练，辅助在语音中进行 bp。

5、赛事全程仅允许使用移动端设备进行比赛，严禁使用 PC 端设备参赛。

***IVSCL 赛事组郑重声明，您在赛前所有提交的身份文件和个人信息将被严格保护，仅用于身份证明，不会用于任何商业用途！！**

第二章 违规处理

1、选手须在每场比赛前向出示本人有效身份证明以供核验，若有选手**未提供**

身份材料进入游戏该 BO 将被判 0：10 负。

2、比赛过程中严禁实施“脱离卡点”“正义惩戒”等违规操作，**如有违规，该 BO 犯规队伍所有分数无效，将直接被判 0：10 负。**

3、观战席位仅限于赛事工作人员使用，非经授权人员进入观战席将导致比赛无法开始。

4、对局中如出现不可避免的游戏程序错误（Bug），**选手可向裁判长提出重赛申请，经过仲裁委员会讨论后会决定是否重赛。（仲裁委员会由未参赛工作人员组成）**

5、**严禁使用任何外挂程序、辅助软件以及外校代打，一经查实，立即取消该队伍所在学校的参赛资格，违规情况将予以公告。**

6、比赛期间选手可使用语音软件进行队内交流，但须接受裁判全程语音监督。如出现违规行为（如非参赛人员提示、同队其它阵营场外指导等），**则该队该场比赛判负。**

7、在决定主客场时使用只能摇出特定点数的骰子，**被发现该场比赛直接判负。**

8、IVSCL 严禁打假赛，被发现有刻意让分等行为将直接被禁赛。

第三章 申诉

赛事结束后 24 小时内，参赛队伍有权就对方队伍违规人员上场、违规操作等行为向主办方正式提出申诉。主办方**将在收到申诉后将通知仲裁委员会，并在 24 小时内完成核查并公示裁决结果。**

***仲裁委员会：在开赛前主办方将会拉 9 个非参赛选手的工作人员组成仲裁委员会，当出现有争议性的违规操作时，群内 9 人将会对是否做出判罚进行**

投票，最后人数胜出方为判定结果（注：仲裁委员会为了比赛的绝对公平诞生，不会出现偏袒某一方的情况）。

第四章 重赛

重赛时双方应尽力还原比赛原有条件。重赛前，双方须将**角色天赋配置截图**提交给该场工作人员进行比对确认。重赛须由**原定队员使用原定角色和天赋**进行，**违规替换人员/角色/角色天赋该场比赛直接判负**。

第五章 突发情况

1、若游戏中途出现突发情况，向裁判汇报可以暂停 5 分钟，但不能重赛或停止比赛，5 分钟后比赛继续。**若需要临时更换成员/变动双阵营选手/更换时间重赛，则需要经过对方队伍的同意。**

2、出于对直播观感的考虑，**比赛迟到时间限制为 15 分钟内；比赛中途调整协商时间限制为半小时。**比赛中途协商时，若半小时后仍未能协商完成，则出现特殊情况的一方后续场次将被判 0：10 负，已经比完的轮次小分将保留。

3、对战双方均享有合理的暂停权利，有因为网卡、身体不适、闪退等突发情况而产生的暂停需求**请第一时间向正在听麦的裁判说出“暂停”二字**，由裁判进行暂停。若等到**突发情况结束后再汇报或暂停信号不明确**导致裁判没有及时暂停将不予受理。

4、如果出现由于选手个人失误导致空 ban、没选上角色等情况，重开需要经过对手队伍同意，若对手队伍不同意重开则比赛继续。

5、由于小组赛比赛场次较多，因此可能会出现没有比完的场次。未比完场次

将在小组赛结束后一天抽签决定胜负。如果出现有队伍拖着不约时间的情况，
请将聊天记录交给主办方，若主办方提醒一次以后对方依然拖着不约时间将直接被判负。

6、当选手遇到无法避免的自然灾害，例如：地震、海啸、台风、雷暴等，导致对局无法正常完成，当前对局将会保留所有的比分，未完赛的对局将按照重赛规则按照重赛处理。

第六章 赛前、赛中与赛后须知

1、比赛前队长需要向裁判和导播提供参赛选手名单，以及账号设备登录记录页面（录屏展示）。

2、赛前 1 小时，参加本场比赛的参赛人员需要在语音中打开摄像头给裁判展示身份证明材料（其中必须包括本人展示的身份证明文件）。

3、首发名单应当与报名名单中填报的人员对应;临时替补或变更须记录原因并由当场裁判确认后上报归档。

4、比赛开始前，请各位参赛人员确认**天赋展示已经开启**，方便裁判确认归档。

5、换人仅可以在 **BO 交替** 时进行，在需要换人时，请将需要换上人员的**账号以及数字 id 发于比赛群中**，同时确认换上场的比赛人员身份已经经过了裁判的查验。

6、换人条例：在 BO3 赛制中，求生者和监管者阵营各拥有一次换人机会；

在 BO5 赛制中，求生者和监管者阵营各拥有**两次**换人机会。

7、关于双边在换人计数中的讲解：

双边选手在执行阵营切换时，不会消耗换人次数。

8、比赛结束后队长需要再次收集队员的账号设备登录记录视频。

第七章 赛事奖金、报酬及收费标准

- 保证金：每队 50 元。
 - 奖金设置：冠军 500 元+IVSCL 冠军奖杯+神秘礼物
亚军 400 元+IVSCL 亚军奖杯
季军 300 元+IVSCL 季军奖杯
 - 工作人员报酬：
 - BO3 赛制：裁判 6 元/场，解说 7 元/场，导播 8 元/场。
 - BO5 赛制：裁判 9 元/场，解说 10 元/场，导播 12 元/场。
- (财政太紧张 等拉到赞助涨薪 请大家体谅一下 qwq)
- (若有加赛，该场所有工作人员工资*1.2。)

第八章 赛事行为规范声明

为了维持良好的赛事氛围，**严禁在 IVSL 相关的任何群内发表任何形式、针对任何个人或团体的辱骂、人身攻击等不当行为**。一经发现，涉事队伍将直接取消参赛资格，违规情况将在官号与大群予以公告且报名费不退还。若情节严重或煽人引起骂战，赛事组会与所有涉事者学校取得联系。**因此如果存在上述违规情况请第一时间将完整聊天记录提供给主办方，如果互骂所有参与骂战的个人都会被判禁赛！（工作人员将会被剥夺资格）**

本赛事最高解释权归 ivscl 赛事组所有！

